

- ・ 1日目午後の部の感想です。

あさみさん、遠方からの参加にもかかわらず参考図書や筆ペン、ワークシートなど色々準備してくださりありがとうございました。

マインドマップは初めて書いてみたのですが想像力を広げるのが思ったより難しく、また絵が苦手なので苦戦したのですが、思考が広がっていくイメージは持てました。同じお題で全員取り組んだことで、他の人と比べた自分の個性について気付くきっかけになったのも面白かったと思います。私自身は一つの言葉から連想する言葉が一つ思いついたところで終えてしまう癖があると気付きました。普段の思考パターンも一つ答えが思いつくと他の選択肢を考えず終わらせてしまうことがあるなと思います。より良い答えを探すよりスピードを優先させてしまう、質を上げることより早くタスクを終わらせたいのが自分の特徴だと思いました。陽子さんの「最初にたくさん枝を書いてから言葉を連想させていく」という方法だと強制的に絞り出すことになるのもっと発想を広げることができそうだと思います。2024目標のマインドマップに取り組む時に取り入れてみようと思います。

カードゲームは時計を見ないで時間を推定するのが難しかったです。予想のつかない話題で普段あまり聞くことのない話(好きな雑誌など)を聞いて相互理解が深まったかなと思います。個人的にはあさみさんが学生時代に好きだった雑誌を聞いて「学生時代はこんな雰囲気だったのかな？」と想像したりしました。えみさんも前の会社を辞める時のいきさつなどちゃんと聞いていなかったもので、今回のゲームを

きっかけに初めて知った情報が多くありました。過去の話をしたことで10プロの初期の話やちゅうつね時代のメンバーのことなどすっかり忘れていたことを色々思い出し、楽しい時間でした。あの頃は10年後にこんな合宿をするような関係性が自分にできるとは想像もしていなかったと思うと感慨深い気持ちです。陽子さん主催のお茶会に勇気を出して参加表明を出したことがすべての始まりだったので、「まずやってみよう」という自分の行動の速さがチャンスを掴んだのかなと思います。

合宿一日目としてはこのあさみさんパートの時間が良いアイスブレイクになって、その後のえみさんパートの公開個別フォローまでに場が温まったように感じましたし、あさみさんは意図してこういう種類のプログラムを組んでくださったのかなと思いました。ありがとうございました。

(A.K 30代女性 富山県)